

# STEEL THUNDER

Accolade (c) 1988



Na počítači C64 programem  
GeoPublish zpracovala dvojice

Marcus

&

IMAC

\* \* \* \* \*

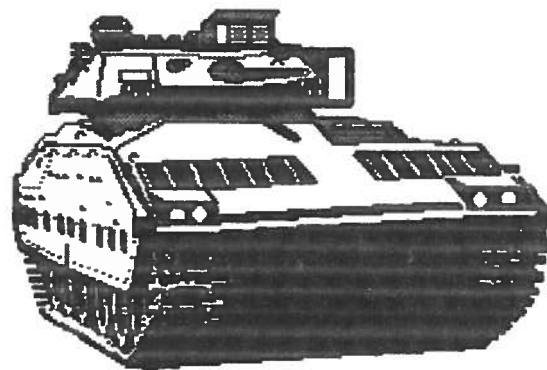
STEEL THUNDER je velmi dokonalý simulátor jízdy a všech bojových situací několika nejznámějších amerických tanků. Existuje pouze v disketové verzi.

Po nahrání programu se octnete v místnosti vojenského štábu a velící důstojník se vás ptá na vaše jméno. Při první hře se zapíšete do seznamu, při dalších hrách vás důstojník po napsání jména již pozná a práce se zápisem do listiny již odpadá. Mimoto si použitím klávesy F1 můžete prohlížet dosavadní úspěchy vaše i jiných hráčů. Dále se vás důstojník ptá, v jaké oblasti by jste chtěli sloužit. Pro začátečníky je přístupná pouze Kuba.

Následuje výběr akce a volba typu vozidla. Na výběr máte 4 typy bojových vozidel z federálních rezerv Spojených států.

**M3 Bradley** je velmi rychlé, ale lehce opancéřované vozidlo. Použijte ho proti lehkému pancéřování a proti pěchotě, ale od tanků raději dále. Při případném kontaktu s těžkým tankem použijte řízené rakety TOW Hughes.

Posádka:	5 mužů
Hmotnost:	25 tun
Výzbroj:	rychlopalné dělo 25 mm spřažený kulomet 7.62 mm 2x odpalovací rampa TOW Hughes
Pancéřování:	lehké ocelové
Rozměry:	délka 6450 mm šířka 3200 mm výška 2970 mm
Motor:	506 koňských sil
Rychlost:	až 90 km/h
Dojezd:	450 km
Stoupavost:	60%
Střelivo:	1500 nábojů 25 mm, 12 raket TOW Hughes



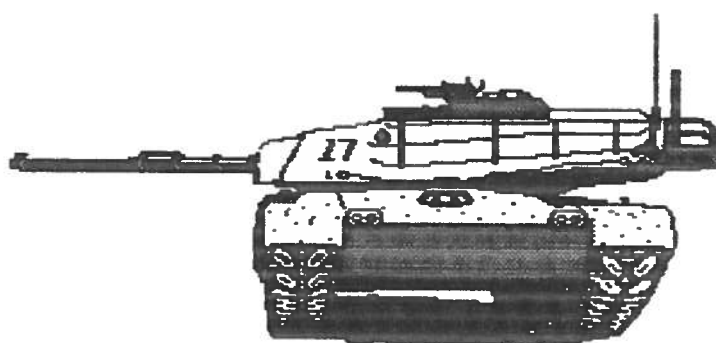
**M48A5 Patton** má dělo proti bunkrům a lehkému pancéřování, postrádá však stabilizaci hlavně, vyšší rychlost a přístroje pro noční vidění. Zkuste jej na nějakou snadnou denní akci.

Posádka: 4 muži  
 Hmotnost: 54 tun  
 Výzbroj: hlavní dělo 105 mm  
 kulomet 12.7 mm  
 kulomet 7.62 mm  
 Pancéřování: ocelový pancéř 122 mm  
 Rozměry: délka 6250 mm  
 šířka 3630 mm  
 výška 3073 mm  
 Motor: 643 koňských sil  
 Rychlost: 45 km/h  
 Dojezd: 450 km  
 Stoupavost: 60%  
 Střelivo: 57 nábojů 105 mm



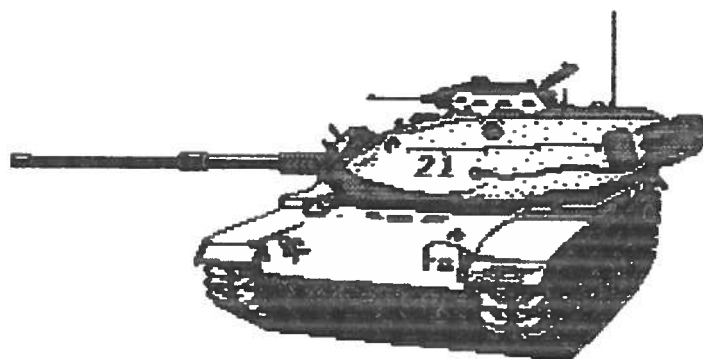
**M1A1 Abrams** je nejmodernější americký tank. Uveze 40 nábojů do svého velmi účinného děla. Dosahuje rychlosti 135 km/h a jeho těžké pancéřování ho předurčuje pro boj s těžkými tanky. Tento typ tanku používejte, předpokládáte-li boj s mnoha tanky T-80.

Posádka: 4 muži  
 Hmotnost: 60 tun  
 Výzbroj: hlavní dělo 120 mm  
 kulomet 12.7 mm  
 2x kulomet 7.62 mm  
 Pancéřování: těžké kompozitní  
 Rozměry: délka 9779 mm  
 šířka 3657 mm  
 výška 2387 mm  
 Motor: 1500 koňských sil  
 Rychlost: 135 km/h  
 Zrychlení: 0-45 km/h za 7 s  
 Dojezd: 420 km  
 Stoupavost: 60%  
 Střelivo: 40 nábojů 120 mm



**M60A3** uveze více střeliva než jiné tanky a je velmi dobře pancéřován, ale není z nejrychlejších. Použijte jej proti lehkému pancéřování a starším tankům.

Posádka: 4 muži  
 Hmotnost: 54 tun  
 Výzbroj: hlavní dělo 105 mm  
 kulomet 12.7 mm  
 kulomet 7.62 mm  
 Pancéřování: těžké ocelové 122 mm  
 Rozměry: délka 6400 mm  
 šířka 3630 mm  
 výška 3280 mm  
 Motor: 750 koňských sil  
 Rychlost: 75 km/h  
 Dojezd: 450 km  
 Stoupavost: 60%  
 Střelivo: 63 nábojů 105 mm



Po výběru akce a typu tanku následuje výběr posádky. Postupně vybíráte svou posádku z daného rozpisu podle jejich kvalit (jsou ohodnoceni známkami A až D, A je nejlepší). Střelec je hodnocen podle přesnosti střelby ve dne a v noci a podle rychlosti míření, řidič podle rychlosti jízdy, manévrovacích schopností a kvality únikových manévrů a nabíječ je hodnocen podle rychlosti nabíjení, rychlosti výměny druhů nábojů a podle vytrvalosti.

Dále vybíráte střelivo, které povežete s sebou. Zde je stručný přehled.

### Hlavní dělo ráže 120 mm nebo 105 mm

Střelivo:

M830 APFSDS (Armor-Piercing Fin-Stabilized, Discarding Sabot) protipancéřový, proti těžkým tankům

M829 HEAT (High Explosive Anti-Tank) protitankový, proti všemu kromě těžkých tanků a bunkrů

M828 HEP (High Explosive Plastic) tříštivý, proti bunkrům

M849 APERS (Anti PERSONel) šrapnel, proti pěchotě

### Rychlopalné dělo 25 mm (M3 Bradley)

(Efektivní dostřel 0-2500 yardů, max rychlost střelby 200 rpm)

Střelivo:

AP (Armor Piercing) k ničení lehce opancéřovaných vozidel (např. BMP-2)

HE (High Explosive) proti lehkým cílům (pěchota, palivové nádrže, nákladní auta, atd.)

Ani jedno nelze použít proti bunkrům nebo těžkým tankům. Proti těm lze použít z M3 Bradley řízená raketa Hughes TOW-2 Missile (efekt. dostřel 71-4000 yardů, max. rychlost střelby 3 rpm).

### Spražené a věžové kulometry

M2 HB .50 Caliber Machine Gun (efekt. dostřel 0-1996 yardů, max. rychlost střelby 600 rpm)

Proti menším cílům a lehkému opancéřování.

M 240 .30 Caliber Machine Gun (efekt. dostřel 0-2250 yardů, max. rychlost střelby 900 rpm)

Kulomet sprážený s hlavním dělem, účinný hlavně proti pěchotě.

### Externí doplňková výzbroj

Blazer Reactive Armor - výbušné krabice, likvidují střely HEAT a rakety.

Extra Tank Treads - pomáhají proti střelám HEP a malým střelám AP a HEAT.

Sand Bags - pomáhají proti střelám HEP, malým střelám HEAT a raketám.



V popisu každé mise je přesně popsán váš úkol a cíl, který máte zničit. Je zde také uvedena doporučená výzbroj. Proto si popis důkladně přečtěte a rozmyslete si, jak jednotlivou municí do tanku rozdělíte. Tím často zabráníte tomu, že vystřelíte potřebnou municí na náhodné či méně důležité cíle a pak vám již nezbudou na hlavní cíl a úspěšné zakončení mise. U vozidla M3 Bradley je vyzkoušeno, že pokud omezíte municí spráženého kulometu na minimum, lze na tank naložit až 21 raket TOW-2. Jejich nevýhoda je ale v tom, že pokud je chcete použít, musíte tank úplně zastavit, respektive řidič to udělá za vás.

A zde je kompletní ovládání tanku (z větší části je shodné pro všechna vozidla)

←	hlavní vypínač tanku
1	hlavní vypínač systémů řidiče
2	vypínač nočního vidění pro řidiče
4	stanoviště řidiče
5	hlavní věž, stanoviště střelce
6	věžička, stanoviště velitele
7	stav a poškození tanku (damage)
8	stav zásob střeliva, skóre, výpis zničených nepřátel
9	mapa
G	hlavní vypínač systémů věže
Z	kouřové granáty připraveny/zajištěny
X	vypínač pomocných systémů
C	přepínač hydraulika/ruční otáčení věžičky (u M3 Bradley vysunutí odpalovací rampy TOW-2 rakety)
V	stabilizace hlavně
B	přepínač hydraulika/ruční otáčení věže
N	střelecký počítač
M	přepínač periskopu filtr/čistě hledí/zavřeno
<	přepínač denní/noční vidění
>	přepínač zvětšení periskopu
SHIFT (pravý)	přepínač rychlosti/přesnosti zaměřování
CRSR nahoru	přepínání periskopu kulomet/dělo
CRSR vpravo	ovládání věže z pozice střelce/velitele
F1	vystřelení kouřových granátů
F3	přepínání dělo/spřažený kulomet
F5	laserový dálkoměr (u M3 Bradley přepínač rychlosti střelby)
F7	přepínač druhu střeliva do děla
O	příkaz řidiči: jeď rovně/jeď k orientačnímu bodu
+	příkaz řidiči: jeď přímo na cíl v periskopu
-	příkaz řidiči: jezdí v kruhu
„libra“	příkaz řidiči: jeď dozadu
CLR/HOME	hašení požáru v tanku (možno použít dvakrát)
CTRL	návrat na velitelství
RUN/STOP	pauza
RETURN	příkaz střelci: identifikace cíle v periskopu
SPACE	příkaz střelci: samostatná střelba na cíl v periskopu/zastavit střelbu

Co tedy nejdříve uděláte? Zapnete hlavní vypínač tanku, motor, a jedete-li v noci, zapnete noční vidění řidiče (←, 1, 2). Po chvilce se rozsvítí kontrolky motoru. Přejdete do sekce velitele (6), zapnete hlavní vypínač věže, pomocné systémy a hydraulické ovládání věžičky a odjistíte kouřové granáty (G, X, C, Z). Pak v sekci střelce zapnete stabilizaci hlavně, hydraulické ovládání věže, dělostřelecký počítač a nastavíte periskop (V, B, N, M, <, >). V sekci mapa nastavíte joystickem 2 orientační body (tzv. waypoints) vaši trasy. Pak již nezbyvá, než slápnout do pedálů a vzhůru do boje. V boji se můžete setkat s různými typy sovětské bojové techniky. Nejčastěji se setkáte s kolovými transportéry BTR-70 vyzbrojenými těžkým kulometem. Jejich palba vám téměř nemůže uškodit. Nejlépe je je likvidovat kulometem 127 mm hned, jak se dostanou na dostřel. Dalšími představiteli jsou pásový transportér BMP-2 s 30 mm dělem a lehký tank PT-76 se 70 mm dělem. Tyto lze likvidovat střelami HEAT již na velkou vzdálenost. Nejtěžšími soupeři jsou střední tank T-62A se 115 mm dělem a tank T-80 se 120 mm dělem.

