

STEEL THUNDER

Accolade (c) 1988



Na počítači C64 programem
GeoPublish zpracovala dvojice

Marcus & MAC

* * * *

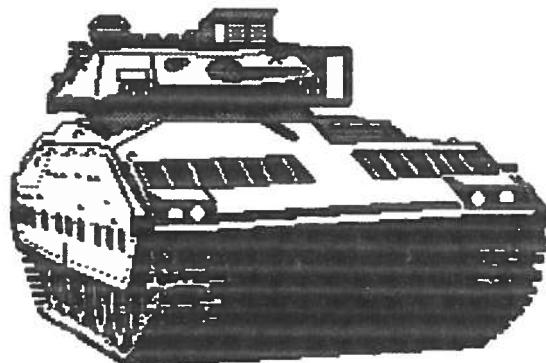
STEEL THUNDER je velmi dokonalý simulátor jízdy a všech bojových situací několika nejznámějších amerických tanků. Existuje pouze v disketové verzi.

Po nahrání programu se očnete v místnosti vojenského štábku a velící důstojník se vás ptá na vaše jméno. Při první hře se zapíšete do seznamu, při dalších hrách vás důstojník po napsání jména již pozná a práce se zápisem do listiny již odpadá. Mimoto si použitím klávesy F1 můžete prohlížet dosavadní úspěchy vaše i jiných hráčů. Dále se vás důstojník ptá, v jaké oblasti by jste chtěli sloužit. Pro začátečníky je přístupná pouze Kuba.

Následuje výběr akce a volba typu vozidla. Na výběr máte 4 typy bojových vozidel z federálních rezerv Spojených států.

M3 Bradley je velmi rychlé, ale lehce opanceřované vozidlo. Použijte ho proti lehkému pancéřování a proti pěchotě, ale od tanků raději dále. Při případném kontaktu s těžkým tankem použijte řízené rakety TOW Hughes.

Posádka:	5 mužů
Hmotnost:	25 tun
Výzbroj:	rychlopalné dělo 25 mm spřažený kulomet 7,62 mm 2x odpalovač rampa TOW Hughes
Pancéřování:	lehké ocelové
Rozměry:	délka 6450 mm šířka 3200 mm výška 2970 mm
Motor:	506 koňských sil
Rychlosť:	až 90 km/h
Dojezd:	450 km
Stoupavost:	60%
Střelivo:	1500 nábojů 25 mm, 12 raket TOW Hughes



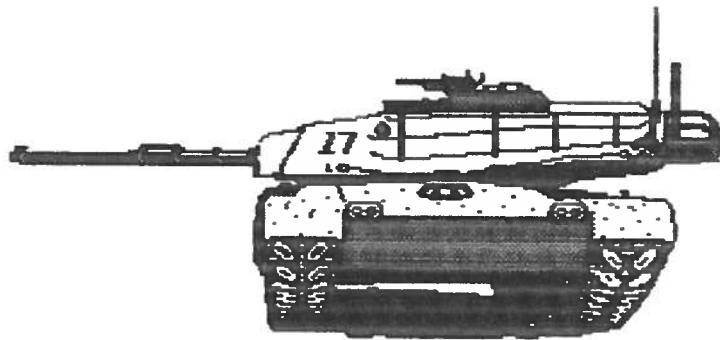
M48A5 Patton má dělo proti bunkrům a lehkému pancéřování, postrádá však stabilizaci hlavně, vysokou rychlosť a přístroje pro noční vidění. Zkuste jej na nějakou snadnou denní akci.

Posádka:	4 muži
Hmotnost:	54 tun
Výzbroj:	hlavní dělo 105 mm kulomet 12.7 mm kulomet 7.62 mm
Pancéřování:	ocelové pancéř 122 mm
Rozměry:	délka 6250 mm šířka 3630 mm výška 3073 mm
Motor:	643 koňských sil
Rychlosť:	45 km/h
Dojezd:	450 km
Stoupavost:	60%
Střelivo:	57 nábojů 105 mm



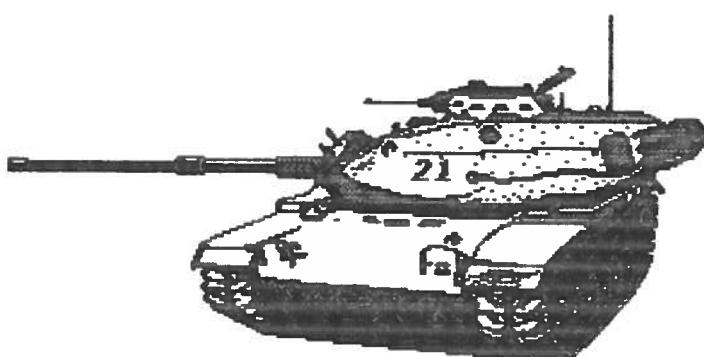
M1A1 Abrams je nejmodernější americký tank. Uveze 40 nábojů do svého velmi účinného děla. Dosahuje rychlosti 135 km/h a jeho těžké pancéřování ho předurčuje pro boj s těžkými tanky. Tento typ tanku použivejte, předpokládáte-li boj s mnoha tanky T-80.

Posádka:	4 muži
Hmotnost:	60 tun
Výzbroj:	hlavní dělo 120 mm kulomet 12.7 mm 2x kulomet 7.62 mm
Pancéřování:	těžké kompozitní
Rozměry:	délka 9779 mm šířka 3657 mm výška 2387 mm
Motor:	1500 koňských sil
Rychlosť:	135 km/h
Zrychlení:	0-45 km/h za 7 s
Dojezd:	420 km
Stoupavost:	60%
Střelivo:	40 nábojů 120 mm



M60A3 uveze více střeliva než jiné tanky a je velmi dobře pancéřován, ale není z nejrychlejších. Použijte jej proti lehkému pancéřování a starším tankům.

Posádka:	4 muži
Hmotnost:	54 tun
Výzbroj:	hlavní dělo 105 mm kulomet 12.7 mm kulomet 7.62 mm
Pancéřování:	těžké ocelové 122 mm
Rozměry:	délka 6400 mm šířka 3630 mm výška 3280 mm
Motor:	750 koňských sil
Rychlosť:	75 km/h
Dojezd:	450 km
Stoupavost:	60%
Střelivo:	63 nábojů 105 mm



Po výběru akce a typu tanku následuje výběr posádky. Postupně vybíráte svou posádku z daného rozpisu podle jejich kvalit (jsou ohodnoceni známkami A až D, A je nejlepší). Střelec je hodnocen podle přesnosti střelby ve dne a v noci a podle rychlosti mísení, řidič podle rychlosti jízdy, manévrovacích schopností a kvality únikových manévrů a nabíječ je hodnocen podle rychlosti nabíjení, rychlosti výměny druhu nábojů a podle vytrvalosti.

Dále vybíráte střelivo, které povezeete s sebou. Zde je stručný přehled.

Hlavní dělo ráže 120 mm nebo 105 mm

Střelivo:

M830 APFSDS (Armor-Piercing Fin-Stabilized, Discarding Sabot) protipancéřový, proti těžkým tankům

M829 HEAT (High Explosive Anti-Tank) protitankový, proti všemu kromě těžkých tanků a bunkrů

M828 HEP (High Explosive Plastic) tříšťový, proti bunkrům

M849 APERS (Anti PERSONnel) šrapnel, proti pěchotě

Rychlopalné dělo 25 mm (M3 Bradley)

(Efektivní dosah 0-2500 yardů, max rychlosť střelby 200 rpm)

Střelivo:

AP (Armor Piercing) k ničení lehce opancéřovaných vozidel (např. BMP-2)

HE (High Explosive) proti lehkým cílům (pěchota, palivové nádrže, nákladní auta, atd.)

Ani jedno nelze použít proti bunkrům nebo těžkým tankům. Proti těm lze použít z M3 Bradley řízená raketa Hughes TOW-2 Missile (efekt dosah 71-4000 yardů, max rychlosť střelby 3 rpm).

Sprážené a věžové kulomety

M2 HB .50 Caliber Machine Gun (efekt dosah 0-1996 yardů, max rychlosť střelby 600 rpm)

Proti menším cílům a lehkému opancéřování.

M 240 .30 Caliber Machine Gun (efekt dosah 0-2250 yardů, max rychlosť střelby 900 rpm)

Kulomet sprážený s hlavním dělem, účinný hlavně proti pěchotě.

Externí doplňková výzbroj

Blazer Reactive Armor - výbušné krabice, likvidují střely HEAT a raket.

Extra Tank Treads - pomáhají proti střelám HEP a malým střelám AP a HEAT.

Sand Bags - pomáhají proti střelám HEP, malým střelám HEAT a raketám.



V popisu každé mise je přesně popsán váš úkol a cíl, který máte zničit. Je zde také uvedena doporužená výzbroj. Proto si popis důkladně pročtěte a rozmyslete si, jak jednotlivou munici do tanku rozdělite. Tím často zabráníte tomu, že vystřílíte potřebnou munici na náhodné či méně důležité cíle a pak vám již nezbudou na hlavní cíl a tisíčné zakončení mise. U vozidla M3 Bradley je vyzkoušeno, že pokud omezíte munici spráženého kulometu na minimum, lze na tank naložit až 21 raket TOW-2. Jejich nevýhoda je ale v tom, že pokud je chcete použít, musíte tank úplně zastavit, respektive řidič to udělá za vás.

A	zde je kompletní ovládání tanku (z větší části je shodné pro všechna vozidla)
←	hlavní vypínač tanku
1	hlavní vypínač systémů řidiče
2	vypínač nočního vidění pro řidiče
4	stanoviště řidiče
5	hlavní věž, stanoviště střelce
6	věžička, stanoviště velitele
7	stav a poškození tanku (damage)
8	stav zásob střeliva, skóre, výpis zničených nepřátel
9	mapa
G	hlavní vypínač systémů věže
Z	kouřové granáty připraveny/zajištěny
X	vypínač pomocných systémů
C	přepínač hydraulika/ruční otáčení věžičky (u M3 Bradley vysunutí odpalovací rampy TOW-2 raket)
V	stabilizace hlavně
B	přepínač hydraulika/ruční otáčení věže
N	střelecký počítac
M	přepínač periskopu filtr/cisté hledí/zavřeno
<	přepínač denní/noční vidění
>	přepínač zvětšení periskopu
SHIFT (pravý)	přepínač rychlosti/přesnosti zaměřování
CRSR nahoru	přepínání periskopu kulomet/dělo
CRSR vpravo	ovládání věže z pozice střelce/velitele
F1	vystřelení kouřových granátů
F3	přepínání dělo/spřažený kulomet
F5	laserový dálkoměr (u M3 Bradley přepínač rychlosti střelby)
F7	přepínač druhu střeliva do děla
O	příkaz řidiči: jed rovně/jed k orientačnímu bodu
+	příkaz řidiči: jed přímo na cíl v periskopu
-	příkaz řidiči: jezdí v kruhu
,libra”	příkaz řidiči: jed dozadu
CLR/HOME	hašení požáru v tanku (možno použít dvakrát)
CTRL	návrat na velitelství
RUN/STOP	pauza
RETURN	příkaz střelci: identifikace cíle v periskopu
SPACE	příkaz střelci: samostatná střelba na cíl v periskopu/zastavit střelbu

Co tedy nejdříve uděláte? Zapnete hlavní vypínač tanku, motor, a jedete-li v noci, zapnete noční vidění řidiče ($\leftarrow, 1,2$). Po chvíli se rozsvítí kontrolky motoru. Přejdete do sekce velitele (6), zapnete hlavní vypínač věže, pomocné systémy a hydraulické ovládání věžičky a odjistíte kouřové granáty (G,X,C,Z). Pak v sekci střelce zapnete stabilizaci hlavně, hydraulické ovládání věže, dělostřelecký počítac a nastavíte periskop (V,B,N,M,<,>). V sekci mapa nastavíte joystickem 2 orientační body (tzv. waypoints) vaši trasy. Pak již nezbývá, než slápnout do pedálů a vzhůru do boje. V boji se můžete setkat s různými typy sovětské bojové techniky. Nejčastěji se setkáte s kolovými transportéry BTR-70 vyzbrojenými těžkým kulometem. Jejich palba vám téměř nemůže uškodit. Nejlépe je je likvidovat kulometem 12,7 mm hned, jak se dostanou na dostřel. Dalšími představiteli jsou pásový transportér BMP-2 s 30 mm dělem a lehký tank PT-76 se 70 mm dělem. Tyto lze likvidovat střelami HEAT již na velkou vzdálenost. Nejtěžšími soupeři jsou střední tank T-62A se 115 mm dělem a tank T-80 se 120 mm dělem.

Proti nim jsou použitelné pouze střely APFSDS nebo rakety TOW-2. Připustíte-li si tyto tanky příliš blízko, těžko vyváznete se zdravou kůží. Nebezpečné jsou také dělostřelecké baterie s děly ráže 155 mm. Můžete je zničit střelami HEP, ale pokud nejsou cílem akce, je lépe se jim vyhnout. Pěchota vás může ohrozit pouze z nejtěsnější blízkosti ručními protitankovými zbraněmi. Lze ji lehce zneškodnit lehkým kulometem. Pak už zbývají pouze neozbrojené cíle jako nákladní auta, spojové vozy, raketové odpalovací rampy, nebo podzemní nádrže s benzínem.

Několik rad do boje:

Po odjezdu od velitelství, dokud je ještě na obzoru, zkuste zaměřit jeho budovu periskopem, a to jak hlavní věží, tak věžičkou. Je to z toho důvodu, že v periskopu není vidět obzor a při přebírání tanku od velitelství jsou obě hlavně sklopeny dolů. Předejdete tím nepřijemnému překvapení, že nepřátelský tank uvidíte až pouhým okem, kdy už může být pozdě.

Po bojišti se nepohybujte příliš velkou rychlosťí, stále prohlížejte periskopem obzor (z velitelské věžičky, protože odtud je nejdále vidět), občas zkонтrolujte prostor za sebou, nejste-li pronásledován. Neustálé kontrolování obzoru je důležité hlavně při bojích v Německu a v Sýrii. Na těchto bojištích se často pohybují hlídkové tanky T-80 zcela mimo pozice naznačené na mapě. Při jejich rychlosti 120 km/h jsou za chvíliku u vás.

Sovětské tanky mají menší dostřel než americké, likvidujte tedy nepřátelská vozidla ještě mimo jejich dostřel.

Při dálkové střelbě postupujte takto:

- zastavte téměř nebo úplně tank
- nechte identifikovat vozidlo na obzoru a podle toho zvolte střelivo
- přepněte přepínač přesnosti zaměřování (pravý SHIFT) tak, aby čárka ukazatele vpravo na přístrojové desce byla vodorovná
- tečka vlevo od zaměřovacího klíče v periskopu znamená, že dělo je nabito a připraveno ke střelbě, tečka vpravo znamená, že je zapnuto větší zvětšení periskopu
- mířte na střed tanku, mezi věž a korbu
- je-li tank už blíže, začíná kličkovat, aby znesnadnil zaměření. S tím je třeba počítat při střelbě a mifit do místa předpokládaného výskytu tanku ve chvíli, kdy tam doletí střela. V tom případě je také lepší rozjet pomalu svůj tank, vyhodit kouřové granáty pro znesnadnění zaměření nepřitelem, popřípadě ještě dát řidiči příkaz jezdi v kruhu.
- dostanete-li se do nebezpečné situace, opět použijte kouřové granáty a dejte se na ústup
- otáčejte se k útočníkovi předkem tanku, ze zadu je tank velmi zranitelný (motor, nádrže)

Základním předpokladem vaši vojenské kariéry v americké armádě je nestřílet do svých a do civilistů. Při náhodné trefě do vlastních řad vás počítá varuje, po dalších pokusech budete degradován.

Mnoho příjemné zábavy s tímto obzvláště kvalitním programem vám přejí autoři tohoto manuálu !!!

