



UVOD  
====

Po naložení programu do počítače stisknete čtyřikrát ENTER. V horní části obrazovky uvidíte MENU a uprostřed obrazovky šipku K ovládání tohoto kreslicího programu budete potřebovat pouze 5 tlačítek k ovládání šipky. Jsou to :

Q-doprava  
P-doleva  
W-nahoru  
O-dolu  
N-aktivace

Jestliže budete chtít pracovat s některými z příkazů z horní části obrazovky, tak si najedete šipkou na daný příkaz a stisknete N. Pote se vám rozvine další podmenu po kterém můžete přejíždět šipkou. Opet si najedete šipkou na požadovaný příkaz v podmenu a stisknete N. (Použit můžete pouze ten příkaz, který se vám rozvíjí, když na něj najedete šipkou!) Jestli už nechcete vybírat z tohoto podmenu, tak najedete vedle tabulky a stisknete N. Pak můžete zase volit z klíčových příkazů v horní části obrazovky.

Vedle některých příkazů v podmenu je také krížek což značí, že příkaz není v aktivaci. Je-li tam odskřík, je tento příkaz v aktivaci.

U některých příkazů v podmenu se též stane, že se vám ukáže další tabulka s dalšími možnostmi. Volíte tak, že najedete šipkou na danou variantu a zmáčknete N.

Dvě malé šipky, které se nachází úplně napravo v horním MENU, slouží k částečnému posuvu celého obrazu. Velikost možného posuvu určuje obdelnicek, který se nachází vedle těchto šipek.

PRIKAZY  
=====

Všechny podtržené příkazy se nacházejí v horní části obrazovky.

FILL po zaktivování příkazu v podmenu se šipka změní na vlničku ---- , kterým si najedete na místo kde chcete, aby byl natisknut vzorek a stisknete N

Jeho podmenu:

SOLID FILL-barví vždy černě

TEXTURED FILL-zaplnuje dané místo zvoleným vzorkem

WASH TEXTURE-řemazává poslední vzorek, vzorkem právě zvoleným

EDIT TEXTURE-můžete si sami nadefinovat vzorek to a tak, že si najedete šipkou v poli 8\*8 na políčko ve kterém chcete smazat nebo zčernit bod a stisknete N

PAINT

-----

Jeho podmenu:

PEN-volba tloustky čary pára; sipka se zmeni na pero, kdyz chcete kreslit tak drzte stiskle N  
SPRAY CAN-volba hustoty striku, sipka se zmeni na spray, kdyz chce te strikat, drzite stiskle N  
BRUSH-volba tiskatka, sipka se zmeni na tiskatko  
EDIT BRUSH-preddefinovani tiskatka, postupujte stejne jako pri edit texture  
INVERSE-volba tisku (bile/cerne)

ATTRIBUTES

-----

Jeho podmenu:

SET INK-volba barvy inkoustu  
SET PAPER-volba barvy papiru  
SET BORDER-volba barvy ramecku  
BRIGHT-volba kontrastu (vyp/zap)  
FLASH-volba fleasovani (vyp/zap)  
OVER-volba prepisovani (VYP/zap)  
INVERSE-volba inverse (normal/inverznost)  
TRANSPARENT-zaruhlednit (vyp/zap)  
STANDARD-vrati hodnoty predchazajicich prikazu na takove, jako byly po naloudovani

MISCELLANEOUS    ruzne

-----

Jeho podmenu:

VIEW SCREEN-pohled na obrazovku bez horniho menu  
CLEAR SCREENS-vymaze obrazovku  
BRIGHT GRID 1-zabarvi obrazovku jako sachovnici pro snadnejši orientaci  
BRIGHT GRID 2-zabarvi obrazovku hrubši sachovnici než GRID 1  
REMOVE GRID-smaze sachovnici  
CHANGE COLOUR-zmena barev  
VERSION NUMBER-vypise oznaceni verze

UNDO    rusi posledni cinnost, at byla jakakoli, nema podmenu

-----

SHAPES    sipka se zmeni na duty ctverecek

-----

Jeho podmenu:

POINTS-tisk bodu, najedete ctvereckem na dane miasto a stisknete N  
LINES-tisk linky, najedete na dane miasto a zmacknete N, pak zadate dalsi bod, se kterym ma byt predchazajici spojen  
CONT.LINE-spojuje prave zadany bod s predchazajicim (draw)

RECTANGLES-tisk pravouhelniku, zadate zakladni bod a pak druhy  
ktery bude charakterizovat velikost pravouhelniku

TRIANGLES-tisk trojuhelniku

CIRCLES-tisk kruznice, zadate stred a pote polomer

RAJS-tisk paprsku, zadate stred a kazdy dalsi zadany bod se  
spoji s timto stredem

ELASTIC-zobrazuje uvazovane cary (vyp/zap)

SNAP HORIZONTAL-prerusit vodorovne

SNAP VERTICAL-prerusit evisle

MAGNIFY sipka se zmeni na lupu a tou si najedate na misto ktere  
----- chcete zvetsit

Jeho podmenu:

MAG. x 2-zvetsi dvakrat | dostanete se do dalsiho modu ,ve  
MAG. x 4-zvetsi ctyrikrat > kterem se vam objevi dalsi menu:  
MAG. x 8-zvetsi osmkrat | : 2x-zvetseni 2x

4x-zvetseni 4x

8x-zvetseni 8x

GRID-mrizka (vyp/zap)

SET-sipka zmenena na krizek po  
stisku N policka vybili

RESET-sipka zmenena na krizek pri  
pri stisku N policka za-  
cerni

TOGGLE-sipka zmenena na krizek  
pri stisku N bile policka  
zacerni a cerna vybili

ATTRS-postup stejny jako pri  
prikazu attributes.

MENU-navrat do normalniho modu

Jestli sipkou najedate na sipecky  
v rozich ,tak se vam zvetseny obraz  
v tom smeru posune,coz uvidite i na  
bilych obdelnicich mezi sipkami.

Ctverecek v castecne levem hornim  
rohu slouzi, po zaktivovani,k okam-  
zitemu nastaveni bilych obdelniku  
smerem k tomuto ctverecku.

TEXT sipka se zmeni na "icko", najedate si na misto kde chcete  
---- zacit psat a stisknete N ,muzete pouzit pri psani take  
kurzorove sipky

Jeho podmenu:

LEFT TO RIGHT-psani pismen zleva doprava

DOWNWARDS-psani pismen shora dolu

NORMAL HEIGHT-normalni vyska pisma (8)

DOUBLE HEIGHT-dvojnásobna vyska pisma

TREBLE HEIGHT-trojnásobna vyska pisma

NORMAL WIDTH-normalni sirka pisma (8)

DOUBLE WIDTH-dvojnásobna sirka pisma

TREBLE WIDTH-trojnásobna sirka pisma

SIDEWAYS-otoceni vseh pismen o 90 stupnu doleva

BOLD-dvojnásobna tloustka pismen

CAPS LOCK-velke pismo

ENAP HORIZONTAL-otoceni pismena o 180 stupnu

SNAP VERTICAL-zrcadleni pismen

FONT EDITOR-dostanete se do editoru pisen,ktere muzete pretvaret  
dle libosti,najedate sipkou na kterekoli pismeno a  
muzete jej menit v poli 8\*8,dalsi postup stejny jako  
u prikazu edit texture

Podmenu prikazu FONT EDITOR:

MENU-nevrat do normalniho menu  
 MISC.-volba-CAPTURE FONT-nepodarilo se zaktivovat a  
 ! tedy take zjistit funkci  
 \*-COPY ROM-okopiruje z ROM pismena

FONT-volba-CLEAR-vymazani pismen  
 -INVERT-inverze pismen  
 -FLIP HRZ.-otoceni pismen "vzhuru nahama"  
 -FLIP VRT.-zrcadleni pismen  
 -ROTATE-pootoceni pismen o 90 stupnu  
 -SCROLL RIGHT-posunuti o jednu radu ctvere-  
 cku doprava  
 -SCROLL DOWN-posunuti o jednu radu ctvere-  
 cku dolu

CHARACTER-stejne jako font jenze , se to uskute-  
 cnuje jen u pismena,ktere je v castecnem  
 ctverecku

FILE-volba-SAVE FILE-save pretvorenych pismen na  
 pasek  
 -LOAD FILE-load pismen do pocitace (musi  
 se zadat jmeno)  
 -LOAD NEXT FILE-load pismen do pocitace  
 (nemusi se zadat jmeno)  
 -VERIFY FILE-verifikace (musi se zadat  
 jmeno)  
 -VERIFY NEXT FILE-verifikace (nemusi se  
 zadat jmeno)

Sipecky u okraju obrazovky v urovni menu slouzi  
 k projizdeni dolniho souboru pismen rameckem

FILE nahravate obrazovky  
 ---- stejne jako u file ve font editoru,je tam navic prikaz  
 MERGE,ktery po load obrszu stary prekryje

PRINT

-----

Jeho podmenu:

1#1 DUMP |  
 2#2 DUMP |  
 3#3 DUMP > vykresli obrazek pres celou obrazovku v ruznych  
 4#4 DUMP | velikostech (kresleni prerusite CAPS SHIFT a BREAK)  
 5#5 DUMP |

GREY-SCALE DUMP-nepodarilo se zjistit  
 SINGLE DENSITY-jednoduchá hustota  
 DOUBLE DENSITY-dvojtá hustota  
 BIDEWAYS-vykresli obrazek zleva doprava (vyp/zap)  
 LEFT JUSTIFY-nastavit doprava (vyp/zap)  
 CENTRE-zacentrovat (vyp/zap)  
 RIGHT JUSTIFY-nastavit doprava (vyp/zap)  
 LINE FEED-kresli po linkach (vyp/zap)  
 ZX PRINTER/ALPHAQM-vytisk obrazku na tiskarne

WINDOWS

Jeho podmenu:

DEFINE WINDOW-nastaveni okna, sipka se vam zmeni ve ctveracek, se kterym najedete do daneho mista a stisknete N, pak si zvolite rozmer a opet stisknete N

LAST WINDOW-vyvolani posledniho okna

WHOLE SCREEN-oknem se stane cela obrazovka

CLEAR WINDOW-vymazani prave aktivovaneho okna

CUT & PASTE WINDOW-muzete pohybovat s obsahem posledniho okna a umistit ho do libovolneho mista

CUT, CLEAR & PASTE-muzete najet poslednim oknem na libovolne misto a vymazat ho

INVERT WINDOW-posledni okno zinverzujete

RE-SCALE WINDOW-nadefinovani noveho okna do libovolneho mista, ve kterem se zobrazi obsah stareho okna

CLEAR & RE-SCALE-stajne jako predchazejici prikaz, ale stare okno se vymaze

FLIP HORIZONTAL-prevraceni obsahu okna "vzhuru nohama"

FLIP VERTICAL-zrcadleni okna

ROTATE 1/4-otoceni okna o 90 stupnu doleva

ROTATE 1/2-otoceni okna o 2\*90 stupnu doleva

ROTATE 3/4-otoceni okna o 3\*90 stupnu doleva

MERGE-(vyp/zap)

MULTIPLE-mnohonasobny (vyp/zap)

Natisteno pro ZO SVAZARM Karolinka dne 15.3.1987

```

  @  @  @@@@@@  @  @  @@@@@@  @@@@@@
  @  @  @  @  @  @  @  @  @  @
  @@@  @  @  @  @  @  @  @  @
  @  @  @  @  @  @  @  @  @
  @  @  @@@@@@  @  @  @@@@@@  @@@@@@

```