

BETA BASIC TELEGRAFICKY

FN H*(N) PREVEDE N DO HEXA STRINGU 2 NEBO 4 CISLIC
 FN D(H*) PREVEDE STRING H* HEXA CISLA DO N
 FN U*(S*,N) DAVA STRING HODNOTY N VE FORMATU S* (TAM JE NAPR.
 ††.††)
 FN T*() DAVA OKAMZITY CAS VE STRINGU HH:MM:SS
 FN S*(N,A*) DAVA STRING VZNIKLY N NASOBNYM OPAKOVANIM A*
 (CONCATENATION)
 FN P(N) JE DOUBLE PEEK N
 FN M() DAVA OKAMZITOU VOLNOU PAMET (BYTES)
 FN C*(N) PREVOD N DO "INTEGER" STRINGU 2 ZNAKU V PORADI MSB-LSB
 FN N(C*) PREVOD "INTEGER" STRINGU MSB-LSB DO REAL
 FN I(N(A*,B*)) VRACI POZICI STRINGU B* VE STRINGU A*,
 PROHLEDAVANI ZACINA OD ZNAKU A*(N); PRO NENALEZENY
 RETEZEC B* NEBO PRO N)LEN A* VRACI 0

NOVA KLICOVA SLOVA :

A ALTER ALTER INK 3 TO PAPER 7,..FLASH,BRIGHT..DOCASNA ZMENA
 BEZ CLS
 C CLOCK CLOCK "073025" NASTAVI HODINY NA 7 HOD 30 MIN 25 SEC
 CLOCK "073025A073100" KROME NASTAVENI CASU TAKE
 NASTAVENI ALARMU NA 7 HOD 31 MIN 0 SEC (KTEROUKOLIV
 CAST LZE VYNECHAT)
 CLOCK N KDE N JE CISLO
 <B:DEFINICE MODU HODIN PODLE BITU
 BIT 0 .. ZAPINANI DISPLEJE HODIN
 BIT 1 .. BEEP NA ALARM
 BIT 2 .. PROVEDENI GOSUB NA ALARM
 FUNKCE JSOU VZAJEMNE NEZAVISLE
 >B:DEFINICE GOSUB LINE NO., PRO ALARM
 D DO DO NEPODMINENY ZACATEK DO SHYCKY
 E ELSE IF...:ELSE..
 G GET GET A* JAKO INKEY*, ALE CEKA NA TLACITKO
 I EXIT IF ..PODMINENY BREAK DO LOOP
 J WHILE DO WHILE,LOOP WHILE
 K UNTIL DO UNTIL,LOOP UNTIL
 L LOOP KONEC, PRIP. PODMINENY KONEC NEJVNITRNEJSI SHYCKY DO
 M SORT SORT,SORT INVERSE VELMI RYCHLE SROVNANI NUMERICKEHO
 POLE NEBO STRINGU PODLE VELIKOSTI RESP. ABECEDY,
 INVERSE SROVNA OBRACENE
 N ON ERROR N SUBROUTINE N SE VOLA PRI VYSKYTU CHYBY NAMISTO
 OBVYKLEHO HLASENI. VZNIKNOU PROMENNE
 LINE,STAT,ERROR PODLE VZNIKU CHYBY.
 O ON GOTO ON VAR;LINENO1,LINENO2,..,LINENON
 GO SUB ON VAR;LINENO1,LINENO2,..,LINENON
 COMPUTED GOTO 1..N? MIMO ROZSAH JDE NA DALSI PRIKAZ
 P DPOKE A,B DOUBLE POKE
 Q POP POP STACK: POP NEBO POP VAR NA HODNOTU LINE, ODKUD JE
 SUB VOLANA; VHODNE PRO GOTO NAVRAT ZE SUB NAMISTO
 RETURN APOD.
 R ROLL ROLL N KDE N JE 5 AZ 8 (PODLE SIPEK) "ROLUJE" CELE
 STINITKO UDANYM SMEREM; GRAPHIC (PO TV BODECH) ROLL,
 WRAP AROUND
 ROLL N;X,Y;C,H; ROLUJE VYZNACENOU CAST SCREEN UDANYM
 SMEREM.
 X,Y SOURADNICE LEVEHO HORNIHO ROHU OKENKA, C A H JSOU
 SIRKA A VYSKA, POZOR SIRKA C (JEN TATO) SE UDAVA
 V POCTU ZNAKU, OSTATNI V GRAFICKYCH JEDNOTKACH
 S SCROLL BEZ ARGUMENTU TEXTOVY SCROLL CELEHO STINITKA NAHORU.
 S ARGUMENTY TOTEZ JAKO ROLL, ALE BEZ WRAP AROUND
 T TRACE LIN KDE LIN JE VSTUPNI BOD UZIVATELSKE SUB; PO

VYKONANI KAZDEHO BASIC PRIKAZU (I V RAMCI JEDNE RADKY) UPDATUJE PROMENNE LINE, STAT A ERROR A PROVEDE GO SUB LIN. TRACE O VYPINA TRACING.

- U USING POUZITI V PRIKAZU PRINT JAKO FORMATTER. PRINT USING A*N VYPISE CISELNOU HODNOTU N PODLE FORMATU A*, KDE A* JE STRING NEBO STRINGOVA KONSTANTA DEFINUJICI ZADANY TVAR: MISTO CISLIC SYMBOLU #, DESETINNA TECKA (NEPOVINNE), DALSI TEXT NAPR. IDENTIFIKATOR HODNOTY (NEPOVINNE). PRINT SE PROVADI PODLE NASL. ALGORITMU :
- A) NAJDE SE POSICE DESETINNE TECKY. CHYBI-LI, JE IMPLICITNE ZA POSLEDNIM ZNAKEM CELEHO STRINGU
 - B) SMEREM DO LEVA SE NAMISTO SYMBOLU # UMISTUJI CISLICE CELE CASTI HODNOTY. NESTACI-LI SOUVISLA RADA #, HLASI CHYBU FORMATU PRINTEM SYMBOLU X (PROCENTA). PREBYTECNE # SE ZOBRAZI JAKO MEZERY, POTE OPISE VSECHNY OSTATNI ZNAKY AZ K POCATKU FORMATU
 - C) TOTEZ SMEREM DOPRAVA S DESETINNOU CASTI, ALE PREBYTECNE # SE ZOBRAZI JAKO NULY (PREBYTECNE JSOU TY, KTERE BY NAHRAZOVALY TRAILING ZEROS). PAK DOPISE ZBYVAJICI TEXT FORMATU. NENI-LI JINY TEXT ZA # VPRAVO, LZE TAKTO PRINT "URIZNOUT" SE ZAOKROUHENIM. JINAK HLASI CHYBU VE SNAZE PSAT DALSI DESETINNE CISLICE NA POZICI TEXTU.
- PRIKLAD: HODNOTA 123.45 SE VE FORMATU "X=###.## KORUN" ZOBRAZUJE JAKO X= 123.45 KORUN 123.456 UZ NEMA MISTO PRO UMISTENI CISLICE 6 A HLASI CHYBU.
- POZN.: MISTO # LZE UZIT 0 A PAK SE PREBYTECNE POZICE DOPLNUJI NULAMI I Z LEVA - LEADING ZEROS FORMAT.
- 1 DEF PROC NAME VYZNACUJE ZACATEK PROCEDURY. AZ PO KONEC PROCEDURY JE PRI SEKVENCNIM PRUCHODU PROGRAMU IGNOROVANA, NENI NUTNO OBSLOUZIT EXPLICITNE "OBSKOKY".
 - 2 PROC NAME VOLANI PROCEDURY (PROCEDURY JSOU BEZ PARAMETRU).
 - 3 END PROC VYZNACENI KONCE PROCEDURY, IMPLICITNI NAVRAT. KDEKOLIV V PROCEDURE LZE OVSEM UZIT I EXPLICITNE RETURN.
 - 4 RENUM INTELIGENTNI PRECISLOVANI BASIC PROGRAMU. KDE TO NEUMI (GO TO X APOD.), HLASI "TOO HARD" A NEPRECISLUJE, ANI BY PROGRAM ZNICIL. BEZ PARAMETRU CISLUJE OD 10 PO 10, DA SE ZMENIT PRIKAZEM RENUM LINE N STEP M (LINE A STEP JSOU KLICOVA SLOVA!).
***** POZOR ***** : NEPOUZIVAT PRI ZAPNUTEM ZOBRAZOVANI CASU - NEOPRAVITELNE PRECISLUJE (POUZIVA SCREEN JAKO TEMPORARY STORAGE A HODINY MU DATA PREPISI, PROTOZE BEZI NEZAVISLE, RIZENY INTERRUPTEM)
 - 5 EDIT ZADOST O EDITACI CURSOR LINE. LZE UZIT I V RUN TIME NAPR. PRO POVINNOU MODIFIKACI PRI PRVNIM STARTU, PRECHAZI VZDY DO EDIT MODU. EDIT N EDITUJE LINE N. KLAVESNICE O (BEZ JAKYCHKOLIV SHIFTU), JE-LI ZMACKNUTA BEZ KONTEXTU - OBVYKLE NA ZACATKU RADKY - PRODUKUJE TAKE EDIT, NENI TEDY NUTNO DAVAT NEJDRIVE LIST N PRO EDITACI.
 - 6 AUTO PRIP AUTO ZAC, STEP PREPINA DO AUTOMATICKEHO CISLOVANI RADKU PRI VSTUFU PROGRAMU. BEZ ARGUMENTU ZACNE NA LAS LINE+10 A POUZIVA KROK 10. UKONCENI: DELETE LINE NUMBER A STOP, RETURN.
 - 7 DELETE ZAC TO KON. SMAZANI USEKU PROGRAMU. OBE RADKY MUSI EXISTOVAT A OBE MUSI BYT ZADANY (VELMI INTELIGENTNI-POZN.AUT.)
 - 8 KEYWORD N KDE N JE 0 NEBO 1/ 1 KODY PRIDANYCH KLICOVYCH SLOV SE ZOBRAZUJI JAKO KLICOVA SLOVA, 0 ZOBRAZENI JAKO

GRAFICKE ZNAKY, JEJICHZ KOD POUZIVAJI. VHODNE PRO
EDITACI "GRAFICKYCH" RADEK. MOD ZOBRAZENI
NEOVLIVNUJE INTERPRETACI PROGRAMU.

9 SOUCASNE S CAPST SHIFT ZAPINA EXTENDED GRAPHIC MODE PRO VSTUP
NOVYCH KLICOVYCH SLOV.

SIPKY T.J. SHIFT 5 AZ 8 UMI POHYBOVAT CURSOREM V EDITOVANE
RADCE VSEMI SMERY, TEDY I NAHORU A DOLU. POSUV NAD PRVNI
RADKU = POSUV NA KONEC EDIT RADKY. POSUV DOLU NA NEEXISTUJICI
RADKU = POSUV NA KONEC - VELICE VHODNE PRO RYCHLE "NAJETI" N
KONEC TEXTU!

ZMENA FUNKCE DOSAVADNICH KLICOVYCH SLOV :

PLOT X,Y JE OVLIVNEN VZDY PROMENNYMI XRG A YRG, KTERE ZNACI
SIRKU RESP. VYSKU STINITKA V GRAFICKYCH BODECH. NAPR.
LET XRG=3 ZPUSOBI, ZE PLOT 3,0 UDELA BOD V PRAVEM
DOLNIM ROHU. DALE JE OVLIVNEN PROMENNYMI XOS A YOS,
COZ JE POLOHA SOURADNICE 0,0 (JEJICH HODNOTA SE UDAVA
V PRAVE PLATNEM MERITKU - CILI JE JIZ ZAVISLA NA XRG A
YRG).

PLOT X,Y;A* PROVEDE PRINT STRINGU A* TAK, ZE LEVY HORNÍ ROH
PRVNIHO ZNAKU JE NA SOURADNICICH X,Y; OVLIVNENO
OKAZITYM SCALE A OFFSET.

???? JE MOZNE, DA PRAVDEPODOBNE, ZE MA BETA BASIC NEKTERE
DALSI ZMENY A MOZNOSTI. TENTO PSEUDOMANUAL TOTIZ
VZNIKL METODOU "ZKOUSEK A OMYLU" A SEMI TAM I
NAHLEDNUTIM DO STROJOVEHO KODU. JE VSAK JISTE, ZE
PROGRAMY SPECTRUM BASICU PRACLII ZCELA IDENTICKY I
POD BETA BASICEM.

AUTOR: ADAMEK
EDIT FILE: R.VCELA