

LASER SQUAD by TARGET GAMES

Je pravda, že od té doby co hraji Laser Squad, se mnoho mnoho lidí nemluví. Neodpustím si totiž, abych se nepochlubil novou fintou, či novou taktikou, kterou jsem použil v poslední době. To v tom lepším případě, jinak dumám jak je možné, že mě zase dostali.

Znalci tvrdí, že Laser Squad je úspěšným pokračováním hry The Rebelstar Raiders (dále jen RR). Pokud se to vůbec dá nazvat pokračováním. Když jsem totiž poprvé uviděl RR (bohužel jsem je získal až po LS), pomyslel jsem si, že přirovnávat LS k RR je stejně jako tvrdit, že Knight Lore je pokračování Manic Mineru.

Idea LS stejná jako u RR - se svojí družinou proniknout do určitého objektu s zničit obránce. To je však vše co LS převzala od RR (vlastně ještě pár detailů).

LS vyniká v prvé řadě grafikou, v druhé ovládním, v třetí zvukem, ve čtvrté celkovým dojmem ...

A teď již k vlastní hře. Po nahrání jedné ze tří příložených scénérií (the assassins, the moonbase assault, rescue from the mines - zabijáci, útok na měsíční základnu, útěk z dolů) se tě počítač zeptá na počet hráčů (1 nebo 2). Verze pro dva hráče je trochu nepohodlná v tom, že jeden z hráčů se musí vždy věnovat něčemu jinému (aby neviděl jak tahá soupeř). To však nejde na vrub autorům, protože líp to udělat neslo.

Dále je třeba zadat obtížnost, a již jsou tu tvoji svěřenci (Laser Squad). Sympatická identifikace (velitel Jonlan soukromníci Stone, Parker...) veškeré ovládní pouze pomocí joysticku (nebo pěti kláves) to vše si mne získalo.

Každému lze vybrat jeden ze čtyř typů brnění (je možno jít do boje i bez brnění, ale nedoporučuji to) a zbraň - pistol, pušku, samopal, laser, granát ... ke všemu ještě plné zásobníky, úvod prostě přesně vystihuje přípravu takové akce ve skutečnosti. Vše co si pořídíš pro svou jednotku má určitou cenu a ta se ti odečítá z tvého konta, které se liší podle obtížnosti, kterou zvolíš na začátku. Po delším hraní oceníte a využijete i takové jemné nuance jako je váha brnění, váha zbraní, počet nábojů atd. Popisovat celou hru by nemělo smysl, protože její krása je právě ve velkém množství variant, např. dveře se dají otevřít granátem, klíčem nebo prostě rozstřílet. Výborně je také řešen pohyb hráčů, když ti za zády projde nepřítel ty se o tom vůbec nedozvíš.

Na každý jeden tah (tah = souhrn akcí, které provedeš se svými hráči a necháš táhnout soupeře) má každá postava přidělen určitý počet bodů (action points = AP), což je jediná věc, která tvé hráče limituje. Např. otočení hráče o 45 stupňů "stojí" 1 ap, krok 4 ap atd. Když uvidíš nepřítele, objeví se i na tvém scanneru a můžeš si o něm zjistit veškeré údaje například jak je obrněn, kterou zbraň drží v ruce. Když jej pak zastřelíš, můžeš vzít všechny věci které nesl. Zvláště výhodné je vzít si výkonější zbraň (tu svoji můžeš zahodit) a pokud se ti poštěstí i zásobníky a náboji (není nic horšího než když ti dojdou náboje, zvláště při blízkém střetu - to pak ani nemusíte stihnout znovu nabít). Také bych chtěl upozornit na "příležitost ke střelbě" (opportunity to fire) ta je výhodná zvláště ve scénérii rescue from the mines. Aby jsi mohl začít střílet po právě spatřeném nepříteli musíte mít alespoň tolik ap, kolik je napsáno malým modrým písmem pod velkým číslem udávajícím absolutní počet AP.

Chtěl bych říci, že rozehraná hra vyvolává přesně ten pocit, který znáte z dobrodružných filmů: útočníci se plížící podél stěn a netuší odkud udeří dobře rozestavěný nepřítel.

Cílem této recenze není úplný návod, pokud se vyskytly problémy tak rádi poradíme (pokud to bude v našich silách).

Grafika je sice dvourozměrná, ale tak chytře navrhnutá, že se tváří třírozměrně, veškeré ovláčení se děje pomocí menu a majitele joysticku nemusí vůbec sáhnout na klávesnici.

Pokud máte rádi strategické hry, nebo bojové simulace, rozhodně si Laser Squad pořídte.

Written by Medvěd from RAINBOW TEAM BRNO - April 1990

Poznámka k LASER SQUAD EXPANSION KITU.

Tento soubor obsahuje 4 další pokračování - scénáře úspěšné strategické hry LASER SQUAD. Při volbě z hlavního menu (WHICH SCENARIO) se:

první část nahrává pod číslem 1 (THE ASSASINS)

druhá část nahrává pod číslem 2 (MOONBASE ASSAULT)

třetí a čtvrtá část se nahrávají pod číslem 5 (EXPANSION)

Jelikož se objevují názory, především v ČSFR (nebo pro obyvatele Slovenska v Č-SFR), že hra LASER SQUAD měla původně pět dílů, je možné, že první a druhá část LASER SQUAD EXPANSION KITU je ve skutečnosti chybějící čtvrtá a pátá část původní verze hry LASER SQUAD. Ať již je to jakkoli, RAINBOW TEAM BRNO Vám přeje příjemnou zábavu s touto opravdu vynikající hrou.

Případné připomínky a dotazy pište na adresu:

Pavel Zeman, Franzova 13, 614 00 Brno