

```
000000 000000 00000 00000 000 0000000
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000000 00 00 00 00 00000 0000000 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 000000 00000 00 00 00 00 000000
```

3 4 5 6

Koncem 80.let 20.století se rozmáhá nová odrůda zločinnosti - krádeže pomocí počítačů. Lupiči už nepotřebují nákladné vybavení, stačí jim mikropočítač a modem (zařízení k propojení počítače telefonem). Jediné výdaje těchto lupičů jsou poplatky za telefon.

Takovým příkladem je např. skupina lupičů Computer Chaos Club, která vykradla ze spolkové pošty v NSR 1 milion marek. Nebo sabotaže - začátkem listopadu 1988 zastavil 23-letý student Cornellovy university Robert Morris 6000 amerických vojenských a civilních počítačů. Takových příkladů je samozřejmě více. Hry série PODRAZ nám přiblíží napojování velkých počítačů a simulovat počítačovou loupež.

PODRAZ 3 - FUXOFT (FRANTIŠEK FUKA) - (C) 1986

Naš příběh se odehrává v NEW YORKU roku 1989. Vžijte se do role Tima Colemana a pokuste se se svými přáteli oloupit lupiče.

Po spuštění hry se nejprve podíváte na zprávu. Zavoláte nyní Arthuru Brownovi na číslo 807-80-332 heslo Delta. Zde máte výběr 1. Můj telefonní seznam nebo 2. Informace pro tebe. Telefonní seznam obsahuje:

Národní americká banka	109-33-273
Osob. odd. min. vnitra	800-29-329
David Ahl	339-29-825
Informace	300-11-111

Zjišťování veškerých údajů tj. telefonních čísel se provádí v Informacích o telefonních číslech a v různých databankách. Při volbě 2 zjistíte, že nějaký soukromník si každý měsíc připsuje na své konto mizivé zlomky cizích úroků v Národní americké bance. Jestli se vám podaří zjistit heslo konta, 20 procent z inkriminovaného konta je vaše. Číslo tohoto konta je NBA 23733091441. Pak zavěsíte telefon (SYM.SHIFT+A). Nyní zavoláte Davida Ahla na známé číslo a heslo Joshua. Při tomto telefonátu vám sdělí, že v kartotéce ministerstva vnitra má podrazák číslo 1730190993, ovšem při každém spojení mají jiný kód. Jestli se vám někdy podaří dostat se na toto konto, všechny peníze převedete na konto číslo NBA 38277228235. Zavěsíte telefon a zavoláte na známé číslo na ministerstvo vnitra. Zde je po každé jiný vstupní kód. Tyto čísla jsou dle ASCII-kódu (např. A=65; B=66 atd.). Tabulku ASCII najdete v základním manuálu k ZX Spectru v dodatku A. Kód je pětimístný. Pokud vložíte písmena správně, dostanete se do kartotéky. Počítač se vás zeptá na číslo karty (číslo podrazáka). Dozvíte se, že se jmenuje JACK RAGGER. V současnosti pracuje u firmy JONES ELECTRONICS a má číslo u této firmy 2178803. Zavěsíte a podíváte se na zprávu. Zjistíte tel.č. JONES ELECTRONICS (232-00-557). Teď do této firmy zavoláte, dostanete se do kartotéky a tam napíšete číslo zaměstnance. Ze zprávy vyplyne, že spolupracuje s jistým Jonathanem Foxem. Zjistíte si jeho tel. číslo (631-33-242) a po zjištění mu zavoláte. Představíte se jako Jack Ragger, jinak vás systém

nevpustí do vnitř. Dozvíte se, že heslo konta je uloženo v Raggerově počítači jako informace č. 7174. Zavěsíme a zjistíme si tel.č J. Raggera (709-98-622). Představíte se nyní jako Jonathan FOX a vložíme číslo informace, která je hledána. Heslo je nalezeno a zní ZABBFEM. Nyní stačí jen převést peníze z jeho konta na naše. To provedeme tak, že zavoláme banku, vložíme jeho číslo konta a heslo a převedeme na naše číslo konta. Hru jste vyhrál a ještě tajný kód hry je 091066.

PODRAZ 4 - ANTOK SOFTWARE (ANTON TOKAR) - (C) 1987

Příběh se nyní odehrává v roce 1991 opět ve Spojených státech a je volným pokračováním PODRAZU 3. Znovu máte okradnout starého známého Jacka Raggera.

Po spuštění hry se vám objeví zpráva. Po této zprávě zavolejte Davida Ahla. Čísla telefonů jsou stejná až na hesla: DAVID AHL (ERIKA); ARTHUR BROWN (JANKA). Nejprve zavoláte Arthura Browna. Ze zprávy se dozvíte, že máte za úkol zjistit kód a heslo konta, kde má Jack Ragger uložené peníze. Kód je však zapsán v hexadecimálním tvaru. Tyto peníze musíte převést na konto číslo 0009. Pak zjistíte telefonní čísla COMPUTING CENTRE OF NEW YORK a BOSTON'S POST OFFICE, C.C. of N.Y. (680-00-201) a B.P.O. (219-06-032). Teď zavoláte do Computing centre of New York (databanka). Vyberete volbu 2. Osobní údaje - vložíte tajný kód z hry PODRAZ 3, napíšete jméno JACK RAGGER. Dozvíte se, že jeho trestní rejtrík je uložen v POLICE STATION 06 a má označení KBZ03A1W. Zjistíme tel.č. této instituce (151-61-400). Zavoláte tam a vložíte označení a ze zprávy vyplyne, že Jack žije v Bostonu. Dále si zjistíme tel.čís. databanky v Bostonu (755-12-343). Vstupní heslo je GABIKA a kód konta je 22DC. Zavoláme do databanky, napíšeme Raggerovo jméno a dovidáme se, že má bratrance - JAMES RIPLEY, který je zástupcem ředitele v Boston's post office. Zjistíme jeho číslo (271-82-818) a dále také zjistíme Raggerovo číslo (314-15-927). Zavoláte nyní J. Raggerovi, představíte se mu jako James Ripley. Dozvíte se nyní heslo do počítače Ripleyho (VIERKA) a pak zavoláte Ripleymu. Od něj se dozvíte heslo konta (MARCELA). Nyní stačí zavolat Boston's post office a převedete peníze z Raggerova konta na vaše známé konto. Konečně-zvolíte si libovolné heslo a tím jste hru vyhrál. A na závěr ještě tajný kód hry - 10091969.

PODRAZ 5 - ANTOK SOFTWARE (ANTON TOKAR) - (C) 1988

Po nahrání programu se vám ukáží ochráně značky Sinclair atd. Je to však klamné, protože stačí stisknout jakoukoliv klávesu a program se vám rozběhne.

Tentokrát se příběh odehrává opět v U.S.A. v roce 1994 a zase máte za úkol okradnout starého známého Jacka Raggera. Ten nadále udržuje kontakty se svým bratrancem Jamesem Ripleyem. Pro zlé posudky však Jack Ragger musel změnit jméno. Vy musíte Jacka okradnout dříve, než ho zatkne policie. Nyní musíte vložit tajný kód ze hry PODRAZ 4. Pak zavoláte nejprve Davidu Ahlovi. Čísla jsou opět stejná až na hesla: David Ahl (XEWIR); Arthur Brown (WERIX). Teď zavoláte Arthuru Brownovi. Od něj se dovidáte, že James Ripley často volá do Utahu na číslo 138-92-138. Nejprve si zjistíte tel. číslo J. Ripleyho (271-82-818), pak zjistíte komu patří číslo z

Utahu. Patří jistému RAY BRADLEYmu. Pak zavolejte J. Ripleymu, od něj se dovíte vstupní heslo do počítače, který patří Bradleymu. Heslo zní SMITH. Ray Bradley ovšem není nikdo jiný než Jack Ragger. Dozvíte se ze zprávy, že jeho konto má číslo 094122040 a č. našeho konta je 094324651 a naše heslo NEGUE. Takže zbývá zjistit jen heslo Raggerova konta. Ozývá se vám D. Ahl, zavolejte mu. Od něj máte instrukci - máte volat FBI-Salt lake city (111-11-111). Nyní zavoláte na FBI a zadat vstupní heslo podle kódu (opět v hexadecimálním tvaru) - ten najdete spolu s ASCII v základním manuálu k ZXS (např. A=41; N=4E atd.). Po každém spojení je však kód jiný. Vložíte jméno hledané osoby - Ray Bradley - zde se dovídáte, že spolupracuje s jistým Harrisonem. Pak zavoláte Rayi Bradleymu (heslo SMITH) - Harrison se jmenuje BURT. Zjistíme jeho tel. číslo (272-33-345). Zavoláte mu a představíte se mu jako J. RAGGER. Zde se dovídáte, že konto je převedené do FIRST NATIONAL CITY BANK v SAN DIEGU (666-66-116) s číslem konta 041900422 a heslem SATAN. Nyní stačí zavolat do FNC Bank a převedeme peníze na naše konto.

PODRAZ 6 - ANTOK SOFTWARE (ANTON TOKAR) - (C) 1988

Příběh se odehrává v roce 1996. Jack úspěšně utekl do Západní Evropy po aféře PODRAZ 5 a po nějakém čase se opět vrací do USA na parníku Shanon.

Na lodi se seznámí s jistým mr. Woodem. Volejte New York 338-29-825 čili Davida Ahla s heslem SHAME. Arthur Brown má heslo STONE. Dozvíte se naše konto NBA 383 282 22 - heslo PIMPF. Nyní zavolejte D. Ahla. Dozvíte se, že se máte podívat po nějakých informacích v FBI - WASHINGTON (číslo telefonu 111-11-333). Zavoláte tam, napojíte se na pobočku Washington. Zase zde musíte zadat heslo vstupního kódu podle manuálu (kód je zapsán v hexadecimálním tvaru). Pokud jste kód zadali správně, pak zde nacházíme životopis Jacka Raggera, kde se objevuje jméno James Ripley. Hledáme ho a nacházíme ho na Informacích pod tel. číslem 411-33-322. Máte rychle volat A. Browna. Dozvíte se, že nějaká poběhlice jmenem HOLLIS HAYNES poznala Raggera na fotografii. Její tel. číslo je 322-21-222. Zavoláte ji, představíte se jako Tim Coleman. Vaše tel. číslo je 315-41-429. Nyní musíte čekat než vám slečna Haynes zavolá. Vy však ji nesmíte zavolat, jinak se nedovíte důležitou zprávu. Pátrejte po starých stopách. Když zavolá, dozvíte se o společnosti TRANS ATLANTIC CORPORATION, které patří parník Shanon. Ragger přijel tímto parníkem dne 5.5.1996 linkou z Bordeaux do New Yorku. Zjistíte tel. číslo této společnosti - 355-11-555. Zavoláte této firmě, zadáte datum, místo přistání a jméno lodi. Počítač vyhledá seznam cestujících - těch je však 17 a trvalo by vám dlouho všechny prověřovat zda mají ve Spojených státech tel. stanici. Z těchto sedmnácti cestujících jen čtyři vlastní v USA telefon. Vás však zajímají pouze dva - hlavně Henry Wood (tel. č. 715-17-193) a Jack Ragger, ale ten na seznamu chybí. Prověříme zbylé tři cestující - je to Steve Ronway (tel. č. 612-41-612). Zavoláte nyní Steve Ronwayovi, představíte se jako Henry Wood a zjistíte pravdu, že je to náš hledaný Jack Ragger. Zavolejte pak Woodovi. Wood je však zaneprázdněn. Zkuste něco pátrat. Až se dovoláte k Woodovi zjistíte zprávu - veřejný telefonní automat č. 635-41-222 - heslo ROAD 66. Zavoláte tam, zde se dozvíte číslo konta, heslo a banku ve které jsou peníze uloženy. Tj.:

FNC BANK SAN DIEGO - FNCB 10091069 AT (SPEAK)
FNC BANK CHICAGO - FNCB 06081969 AM (SPELL)

Nyní zjistíme tel.čísla těchto bank - ty jsou: FNCB SAN DIEGO 666-66-116 a FNCB CHICAGO 622-41-211. Podle rychlosti provedení převodu peněz může mít hra tři konce. První možnost - obě konta byly vybrány před půl hodinou - tím jste hru vlastně prohrál a můžete hrát znovu. Druhá možnost - pouze jedno konto se vám podaří převést na své konto a druhé ne. Třetí možnost - převedete správně obě konta - pak jste hru vyhrál a můžete si užívat svých pět miliónů dolarů.

Jak uvedl sám autor v posledním PODRAZU, bylo by dobré nevyrábět dále nové Podrazy (s tímto názvem). Bylo by trapné, kdyby existovaly desítky těchto Podrazů od nejrůznějších autorů. Vždyť ruku na srdce - Jack si zaslouží, aby si také něco 'shrábnul' pro sebe.

Jakékoliv připomínky, postřehy a informace posílejte na adresy autorům:

PODRAZ 3
František FUKA (FUXOFT)
Na valech 24
PRAHA 6
160 00

PODRAZ 4,5,6
Anton TOKAR (ANTOK SOFTWARE)
Daxnerova F3
REVUCA
050 01

Pokud máte o programy zájem, můžete si o ně napsat na moji adresu, rád vám je nahraji:

Pavel Maňas
Tyršova 753
Třebošná u Plzně
33011

- *** -

Natištěno pro ZO Svazarm Karolinka

Březen 1990