

RTTY - G1FTU

Peir JOCHER
756 05 KAROLINEA 2

Tyto instrukce Vam maji pomoci pri vysilani RTTY G1FTU. Poznate, ze prace s programem je pomerne jednoduchy. K nahrati programu stisknete LOAD "" a ENTER. Nezastavujte pasku pokud neni menu (nabidka prikazu) na obrazovce.

Seznam prikazu je uveden na konci techto poznamek. Podrobnejsi vysvetleni kazdeho prikazu je uvedeno nize.

Prijem signalu:

=====

Nejlepsich vysledku je dosazeno se zesilenim nastavenym na normalni programove nahravaci urovni, i kdyz nizka uroven muze byt tolerovana pri pouziti demodulatoru 2. Pokud mate problemy s unikem, pouzijte tedy demodulator 2.

Jedine cvik Vam pomuze uspokojive urcit kvalitu signalu, ktery se dekoduje.

Spojeni:

=====

Jestli jste jiz prenasel data nebo programy na dalku pomoci Vaseho Spectra, pouzijte stejnou techniku spojeni na aplikaci tohoto programu a preskocte nasledujici poznamky.

Vystup oznaceny MIC, umisteny na zadni strane Spectra se musi spojit s audio-vstupem (nebo MIC) vysilace.

Bylo-li predchazejici vysilani preruseno, bude nyní prenos pokracovat od nasledujiciho znaku, ulozeno ve vyrovnavaci pameti.

Po vstupu znaku z klavesnice budou tyto vyslany az nezbudef zadny. V tomto okamziku bude jeste jednou vyslan prazdny znak.

Dodejme, ze znaky Vami zvolene se zobrazi na spodni obrazovce, zatimco horni displej zobrazuje soucasny stav, jaky byl az dosud vysilan. Samozrejme muzete pokracovat s vkladanim textu i kdyz Spectrum je daleko za tim, ce bylo vyslano.

Pokud protistanice pouziva mechanicky dalnospisny stroj, doporucuje se (na zaklade dobre praxe) stisknout ENTER po kazdem napsanem radku.

Specialni klavesy v rezimu TRANSMIT - vysilani

=====

Jsou to vsechny CAPS SHIFT a dalsi klavesy.

CAPS SHIFT 1 az 9 odpovidaji 9 pametem. Zkuste vstup CAPS SHIFT a 1.

CAPS SHIFT J odesle protistanici znak BELL zvonek ten se vytiskne na obrazovce Spectra.

CAPS SHIFT ENTER odesila znak "line-feed" (LF).

CAPS SHIFT SPACE vysle mezeru a pismenovou zmenu

CAPS SHIFT X vymaze horni cast obrazovky.

CAPS SHIFT V vymaze spodni cast obrazovky ale nikoliv BUFFER pro vysilani.

Preruseni prijmu nebo vysilani

=====

Provadi se stiskem SYMBOL SHIFT + BREAK soucasne. Objevi se blikajici znak ? a mozne odpovedi jsou:

- a, R - prepnuti na prijem
- b, T - prepnuti na vysilani
- c, M - navrat do hlavniho menu

Prijem (RECEIVE)

=====

V prijimovem modu se pouziva rozdelena obrazovka - horni cast na prijem a spodni cast pro text psany predem pro dalsi vysilani. Tento predem psany text neovlivnuje nijak prijem.

Specialni prikazy pri prijmu

=====

CAPS SHIFT X maze horni cast obrazovky
CAPS SHIFT V maze spodni cast obrazovky
CAPS SHIFT L meni prijimany text na pismena
CAPS SHIFT F Meni prijimany text na cislice
CAPS SHIFT 5 + 8 nastavuje vstupni demodulator na vysku tonu - viz. indikator ladeni

Prijem pouze (RECEIVE ONLY)

=====

Tento mod je stejny jako mod prijmu s tim rozdilem, ze pro prijimany text je k dispozici cela obrazovka. Pokud je zvolen tento mod, vymaze se BUFFER pro vysilani, takze lze tento mod pouheho prijmu volit pro vymaz tohoto BUFFERu. I v tomto modu zustava aktivizovana moznost psani odpovedi na text predem - tento text vstupuje jako obvykle na spodni cast obrazovky. Vstup oznaceny EAR (na Spectru) musi byt spojen s vystupem vysilace "external speaker" (vnejsi repro). Dodejme, ze nektera zarizeni maji pridavny nizkourovnovy vystup s konstantnim zesilenim (volume). Tento vystup nepouzivejte, protoze Spectrum vyzaduje vetsi nf signal, nez obvykle byva k dispozici. Pouzijte stineny kabel s vhodnymi konektory.

Jestlize je Vas vysilac spojen se zarizenim VOX, pak muze byt mozne ho pouzit k automatickemu prenosu - prepinari prijmu k prubehu QSO. Jinak musi byt prepinari provedeno rucne. To muze byt provedeno klicovanim mikrofону (pokud jej muzete jednou rukou mackat) nebo bude lepsi pripojit spinac ke vstupu PTT.

Obsluha

=====

Nabidka pouzitych prikazu udava seznam operaci, ktere muze uzivatel zvolit. Pozadovany prikaz se vybere kurzorem a pak se stiskne ENTER. Kurzorem se pohybuje pomoci klavesy 6 a 7 klavesy CAPS SHIFT. Prikazy jsou vysvetleny nize.

Vysilani

=====

V tomto rezimu vysila pocitac zvukove tony ze zdirky MIC. Pritom se ukazi blikajici linky i zvukovy efekt, coz muze byt vypnuto - viz nize.

Jestlize ve vyrovnavaci pameti (buffer) neni zadna zprava, pak vystup jde naprazdno, t.j. vysila prazdne znaky "letter shift" (pism. zmeny). Tyto znacky se na strane prijimaci nebudou tisknout, ale umozni protistanici pripadne doladeni.

Pokud ve vyrovnavaci pameti jsou nejake znaky, budou nyní odeslany.

Vstup textu (ENTER TEXT)

=====

Tento mod se pouziva pro vstup textu do vysilaciho BUFFERu pred spojenim.

Edice pameti (EDIT MEMORIES)

=====

Slouzi pro vstup do pameti 2 - 9. Lze pak editovat jejich obsah (pridavat, rusit apod.). Rusici funkce (CAPS SHIFT 0) lze pouzít pouze uvnitř paragrafu. Pametové registry lze smazat cele stiskem CAPS SHIFT V.

Pameti mohou obsahovat i odvolani na dalsi pameti, napr. muzete uložit zpravu do pameti 2 a na konci stisknout CAPS SHIFT 4. Pak při vysílání pameti 2 se automaticky vysle i pamet 4. Odvolani nemusí být jen na konci pameti. Odvolani na prázdnou pamet se vrati nazpet - nemelo by se ale pouzivat.

Vložit pameti (SAVE MEMORIES)

=====

Nejlepsim mistem pro uložení pameti na kazetu je hned za programem G1FTU. Pameti jsou ukládány bez hlavicek. Po nahrání program bude verifikovat nahrávku a je zapotřebi previnout kazetu. Zrusit verifikaci lze stiskem SYMBOL SHIFT + BREAK.

Nahrání pameti (LOAD MEMORIES)

=====

Provádíme stejne jako s nahrávaním vlastního programu.

Nastavení tonu (SET TONES)

=====

Tento mod dáva možnost nastavení tonu "znacky" a "mezery" . Nejprve je zvolen vyšší ton a nastaví se jeho výška klávesami 6 a 7.

Po nastavení se stiskne 0. Totež se opakuje pro nižší ton. Po nastavení se objeví nápis "OK?". Lze odpovědět:

- a, Y nebo ENTER pro ukončení
- b, N pro opakování nastavení
- c, R pro nastavení standartní výšky tonu

Nastavení rychlosti (SET BAUD RATE)

=====

Použitím kláves 6 a 7 lze změnit hodnotu rychlosti po 5 Bd.

UNSHIFT ON SPACE

=====

Zapína a vypína se stiskem ENTER. Je to vlastnost, kdy se při příjmu prepína automaticky po každé mezeře písmenová změna, což je vhodné při obtížných podmínkách příjmu. Při příjmu číslicového textu je lepší tento mod vypnout.

Demodulátor

=====

Pomocí kláves 6 a 7 lze zvolit příslušný typ demodulátoru (1, 2 nebo 3). Volba se ukončí ENTER.

Typy demodulátoru:

- 1 - normalní
- 2 - poskytuje širší separaci vstupních tonů pro lepší diskriminaci (uživatelé Spectrum 2 zjistí, že pro změnu módu potřebují signál na vstupu EAR)
- 3 - používá se širší separaci u verze Spectra 3 pokud vnitřně generovaný šum způsobí příjem nesmyslných znaků.

Zmena vstupu (INVERT INPUT)

=====

Obraci signal "znacka-mezera" mezi sebou v prijimanem signalu.

Konec programu (EXIT PROGRAM)

=====

Pro ukonceni programu pouzivejte jen tuto volbu. Na otazku "Y" musite pro ukonceni dat Y a ENTER. Jina klavesa vraci program do menu.

Pouzivani ladiciho indikatoru.

=====

Indikator na ladeni se objevi pri prijmu v cernem okenku ve spodni casti obrazovky. Normalne jsou dve skupiny blikajicich "policek" a mezerou mezi sebou. Ucelem je, se naladit tak, aby tato mezera byla uprostred. Posuv teto mezery je mozny mimo ladeni prijimacem take pomoci klaves CAPS SHIFT 5 nebo 8 (vlevo, vpravo). Ladeni je velmi jemne. Pokud neni mezera mezi policky dostatecna, byva obvykle nastavena jina rychlost prijmu. Je mozno take zmenit typ demodulatoru.

Tabulka prikazu

=====

TRANSMIT	- vystup RTTY pres "MIC"
RECEIVE	- vstup RTTY pres "EAR"
RECEIVE ONLY	- vstup RTTY (cela obrazovka)
ENTER TEXT	- vstup textu do vysil. BUFFERu pres QSO
EDIT MEMORIES	- vytvoreni (zmena) pameti 2 - 9
SAVE MEMORIES	- ulozeni pameti 2 - 9 na kazetu
LOAD MEMORIES	- nahrani pameti 2 - 9 z kazety
SET TONES	- nastaveni vysky tonu
SET BAUD RATE	- nastaveni rychlosti
UNSHIFT ON SPACE	- zapnuti funkce automaticke pismenove zmeny
TUNING INDICATOR	- zapnuti - vypnuti ladiciho indikatoru
BORDER EFFECTS	- zapnuti okraje efektu pri vysilani
SOUN EFFECTS	- zapnuti - vypnuti zvukoveho efektu pri vysilani
DEMODULATOR	- volba demodulatoru
INVERT INPUT	- inverze "znacky" a "mezery"
EXIT PROGRAM	- ukonceni programu

K O N E C M A N U A L U
