

RTTY - G1FTU

Peir JOCHER
756 05 KAROLINEA 2

Tyto instrukce Vam maji pomoci pri vysilani RTTY G1FTU. Poznate, ze prace s programem je pomerne jednoduchy. K nahrati programu stisknete LOAD "" a ENTER. Nezastavujte pasku pokud neni menu (nabidka prikazu) na obrazovce.

Seznam prikazu je uveden na konci techto poznamek. Podrobnejsi vysvetleni kazdeho prikazu je uvedeno nize.

Prijem signalu:

=====

Nejlepsich vysledku je dosazeno se zesilenim nastavenym na normalni programove nahravaci urovni, i kdyz nizka uroven muze byt tolerovana pri pouziti demodulatoru 2. Pokud mate problemy s unikem, pouzijte tedy demodulator 2.

Jedine cvik Vam pomuze uspokojive urcit kvalitu signalu, ktery se dekoduje.

Spojeni:

=====

Jestli jste jiz prenasel data nebo programy na dalku pomoci Vaseho Spectra, pouzijte stejnou techniku spojeni na aplikaci tohoto programu a preskocte nasledujici poznamky.

Vystup oznaceny MIC, umisteny na zadni strane Spectra se musi spojit s audio-vstupem (nebo MIC) vysilace.

Bylo-li predchazejici vysilani preruseno, bude nyní prenos pokracovat od nasledujiciho znaku, ulozeno ve vyrovnavaci pameti.

Po vstupu znaku z klavesnice budou tyto vyslany az nezbudef zadny. V tomto okamziku bude jeste jednou vyslan prazdny znak.

Dodejme, ze znaky Vami zvolene se zobrazi na spodni obrazovce, zatimco horni displej zobrazuje soucasny stav, jaky byl az dosud vysilan. Samozrejme muzete pokracovat s vkladanim textu i kdyz Spectrum je daleko za tim, ce bylo vyslano.

Pokud protistanice pouziva mechanicky dalnospisny stroj, doporucuje se (na zaklade dobre praxe) stisknout ENTER po kazdem napsanem radku.

Specialni klavesy v rezimu TRANSMIT - vysilani

=====

Jsou to vsechny CAPS SHIFT a dalsi klavesy.

CAPS SHIFT 1 az 9 odpovidaji 9 pametem. Zkuste vstup CAPS SHIFT a 1.

CAPS SHIFT J odesle protistanici znak BELL zvonek ten se vytiskne na obrazovce Spectra.

CAPS SHIFT ENTER odesila znak "line-feed" (LF).

CAPS SHIFT SPACE vysle mezeru a pismenovou zmenu

CAPS SHIFT X vymaze horni cast obrazovky.

CAPS SHIFT V vymaze spodni cast obrazovky ale nikoliv BUFFER pro vysilani.

Preruseni prijmu nebo vysilani

=====

Provadi se stiskem SYMBOL SHIFT + BREAK soucasne. Objevi se blikajici znak ? a mozne odpovedi jsou:

- a, R - prepnuti na prijem
- b, T - prepnuti na vysilani
- c, M - navrat do hlavniho menu

Prijem (RECEIVE)

=====

V příjmovém modu se používá rozdělená obrazovka - horní část na příjem a spodní část pro text psaný předem pro další vysílání. Tento předem psaný text neovlivňuje nijak příjem.

Speciální příkazy při příjmu

=====

CAPS SHIFT X mže horní část obrazovky
CAPS SHIFT V mže spodní část obrazovky
CAPS SHIFT L mění přijímaný text na písmena
CAPS SHIFT F Mění přijímaný text na číslice
CAPS SHIFT 5 + 8 nastavuje vstupní demodulátor na výšku tónu -
 viz. indikátor ladění

Příjem pouze (RECEIVE ONLY)

=====

Tento mód je stejný jako mód příjmu s tím rozdílem, že pro přijímaný text je k dispozici celá obrazovka. Pokud je zvolen tento mód, vymaže se BUFFER pro vysílání, takže lze tento mód pouhého příjmu volit pro vymazání tohoto BUFFERu. I v tomto modu zůstává aktivizována možnost psaní odpovědi na text předem - tento text vstupuje jako obvykle na spodní část obrazovky. Vstup označený EAR (na Spectru) musí být spojen s výstupem vysílače "external speaker" (vnější repro). Dodejme, že některá zařízení mají přídavný nízkofrekvenční výstup s konstantním zesílením (volume). Tento výstup nepoužívejte, protože Spectrum vyžaduje větší nf signál, než obvykle bývá k dispozici. Použijte stíněný kabel s vhodnými konektory.

Jestliže je váš vysílač spojen s zařízením VOX, pak může být možné ho použít k automatickému přenosu - prepínání příjmu k průběhu QSO. Jinak musí být prepínání provedeno ručně. To může být provedeno klikováním mikrofonu (pokud jej můžete jednou rukou máčkat) nebo bude lepší připojit spínač ke vstupu PTT.

Obsluha

=====

Nabídka použitých příkazů udává seznam operací, které může uživatel zvolit. Požadovaný příkaz se vybere kurzorem a pak se stiskne ENTER. Kurzorem se pohybuje pomocí klávesy 6 a 7 klávesy CAPS SHIFT. Příkazy jsou vysvětleny níže.

Vysílání

=====

V tomto režimu vysílá počítač zvukové tóny ze zdirky MIC. Přitom se ukáží blikající linky i zvukový efekt, což může být vypnuto - viz níže.

Jestliže ve vyrovnávací paměti (buffer) není žádná zpráva, pak výstup jde naprázdno, t.j. vysílá prázdné znaky "letter shift" (písm. změny). Tyto znaky se na straně přijímací nebudou tisknout, ale umožní protistanici případné doladění.

Pokud ve vyrovnávací paměti jsou nějaké znaky, budou nyní odeslány.

Vstup textu (ENTER TEXT)

=====

Tento mód se používá pro vstup textu do vysílacího BUFFERu před spojením.

Edice pameti (EDIT MEMORIES)

=====

Slouzi pro vstup do pameti 2 - 9. Lze pak editovat jejich obsah (pridavat, rusit apod.). Rusici funkce (CAPS SHIFT 0) lze pouzít pouze uvnitř paragrafu. Pametové registry lze smazat cele stiskem CAPS SHIFT V.

Pameti mohou obsahovat i odvolani na dalsi pameti, napr. muzete uložit zpravu do pameti 2 a na konci stisknout CAPS SHIFT 4. Pak při vysílání pameti 2 se automaticky vysle i pamet 4. Odvolani nemusí být jen na konci pameti. Odvolani na prázdnou pamet se vrati nazpet - nemelo by se ale pouzivat.

Vložit pameti (SAVE MEMORIES)

=====

Nejlepsim mistem pro uloženi pameti na kazetu je hned za programem G1FTU. Pameti jsou ukladany bez hlavicek. Po nahrání program bude verifikovat nahravku a je zapotrebi previnout kazetu. Zrusit verifikaci lze stiskem SYMBOL SHIFT + BREAK.

Nahrání pameti (LOAD MEMORIES)

=====

Provádime stejne jako s nahravanim vlastního programu.

Nastaveni tonu (SET TONES)

=====

Tento mod dava možnost nastaveni tonu "znacky" a "mezery" . Nejprve je zvolen vyssi ton a nastavi se jeho vyska klavesami 6 a 7.

Po nastaveni se stiskne 0. Totez se opakuje pro nizsi ton. Po nastaveni se objevi napis "OK?". Lze odpovedet:

- a, Y nebo ENTER pro ukonceni
- b, N pro opakovani nastaveni
- c, R pro nastaveni standartni vysky tonu

Nastaveni rychlosti (SET BAUD RATE)

=====

Pouzitim klaves 6 a 7 lze zmenit hodnotu rychlosti po 5 Bd.

UNSHIFT ON SPACE

=====

Zapina a vypina se stiskem ENTER. Je to vlastnost, kdy se při prijmu prepina automaticky po kazde mezere pismenova zmena, coz je vhodne při obtiznych podminkach prijmu. Při prijmu cislicoveho textu je lepsi tento mod vypnout.

Demodulator

=====

Pomoci klaves 6 a 7 lze zvolit prislusny typ demodulatoru (1, 2 nebo 3). Volba se ukonci ENTER.

Typy demodulatoru:

- 1 - normalni
- 2 - poskytuje sirsi separaci vstupnich tonu pro lepsi diskriminaci (uzivatele Spectrum 2 zjistí, ze pro zmenu modu potrebují signal na vstupu EAR)
- 3 - pouziva se sirsi separaci u verze Spectra 3 pokud vnitřne generovany sum způsobi příjem nesmyslných znaku.

Zmena vstupu (INVERT INPUT)

=====

Obraci signal "znacka-mezera" mezi sebou v prijimanem signalu.

Konec programu (EXIT PROGRAM)

=====

Pro ukonceni programu pouzivejte jen tuto volbu. Na otazku "Y" musite pro ukonceni dat Y a ENTER. Jina klavesa vraci program do menu.

Pouzivani ladiciho indikatoru.

=====

Indikator na ladeni se objevi pri prijmu v cernem okenku ve spodni casti obrazovky. Normalne jsou dve skupiny blikajicich "policek" a mezerou mezi sebou. Ucelem je, se naladit tak, aby tato mezera byla uprostred. Posuv teto mezery je mozny mimo ladeni prijimacem take pomoci klaves CAPS SHIFT 5 nebo 8 (vlevo, vpravo). Ladeni je velmi jemne. Pokud neni mezera mezi policky dostatecna, byva obvykle nastavena jina rychlost prijmu. Je mozno take zmenit typ demodulatoru.

Tabulka prikazu

=====

TRANSMIT	- vystup RTTY pres "MIC"
RECEIVE	- vstup RTTY pres "EAR"
RECEIVE ONLY	- vstup RTTY (cela obrazovka)
ENTER TEXT	- vstup textu do vysil. BUFFERu pres QSO
EDIT MEMORIES	- vytvoreni (zmena) pameti 2 - 9
SAVE MEMORIES	- ulozeni pameti 2 - 9 na kazetu
LOAD MEMORIES	- nahrani pameti 2 - 9 z kazety
SET TONES	- nastaveni vysky tonu
SET BAUD RATE	- nastaveni rychlosti
UNSHIFT ON SPACE	- zapnuti funkce automaticke pismenove zmeny
TUNING INDICATOR	- zapnuti - vypnuti ladiciho indikatoru
BORDER EFFECTS	- zapnuti okraje efektu pri vysilani
SOUN EFFECTS	- zapnuti - vypnuti zvukoveho efektu pri vysilani
DEMODULATOR	- volba demodulatoru
INVERT INPUT	- inverze "znacky" a "mezery"
EXIT PROGRAM	- ukonceni programu

K O N E C M A N U A L U
